

# 1. OBJETIVO

1.1 – Promover momentos de integração, lazer e confraternização através da prática esportiva entre as equipes participantes.

# 2. PARTICIPAÇÃO

2.1 – O campeonato é destinado a equipes adeptas a prática do futebol society.

2.2 – A participação será oficializada após pagamento da taxa de inscrição.

2.3 – Poderão participar atletas a partir dos 16 anos.

2.4 – Atletas com idade inferior a 18 anos deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis legais para a participação, fornecida pela organização do evento.

2.5 – Cada atleta poderá representar apenas uma equipe durante a competição. Caso uma atleta jogue por duas equipes diferentes, as duas equipes serão desclassificadas.

2.6 – Ao participar da Champions Miga, a atleta atesta que está em plenas condições de praticar esportes não tendo nada que a impeça da prática esportiva. Todas as atletas participantes se responsabilizam por eventuais lesões decorrentes da prática do futebol.

2.7 - A participação das atletas é de inteira responsabilidade de quem as inscrever, portanto, da equipe que ela representa.

2.8 - Ao participar do torneio Champions Miga a atleta autoriza o uso de suas imagens em todo e quaisquer materiais entre imagens de vídeo, fotos e documentos, para serem utilizadas na divulgação interna e externa do torneio Champions Miga.

PS: Fogos de artifício estilo rojão, morteiro ou “foguetinho” (ou outros modelos que produzem som), sinalizadores de fumaça colorida e sinalizadores modelo “pisca” serão proibidos, pois a administração da quadra onde jogaremos não deixa. E também porque assusta os cachorros.

# 3. INSCRIÇÕES

3.1 As atletas devem se inscrever no formulário disponibilizado pela organização, até o dia 10 de novembro.

3.2 – O número mínimo de atletas é de 12 por time.

3.3 - Cada equipe pode inscrever até 3 (três) membros da comissão técnica, sendo que no máximo 2 (dois) podem estar em quadra simultaneamente durante os jogos de sua equipe.

# 4. FORMA DE DISPUTA

**4.1 Fase de grupos:** Os 5 times jogarão em grupo único, no modelo todos contra todos.

**4.2 Quartas de final:** Considerando a tabela de classificação geral do desempenho dos times os 4 primeiros farão as semifinais - e os vencedores farão as finais. O último lugar não jogará mais nenhum jogo.

**Semifinal:**
JOGO 1: 1º colocado x 4º colocado
JOGO 2: 2º colocado x 3º colocado



4.3 Finais: Os vencedores dos duelos das semifinais se enfrentarão na final. Os perdedores das semifinais não jogam mais nenhum jogo.

4.3 Os times eliminados não jogam mais nenhuma partida.

4.4 Em caso de empate nas fases finais, a decisão da partida será nos pênaltis, com 3 cobranças iniciais e, em caso de empate nas 3 iniciais, então serão cobranças alternadas até surgir um vencedor.

4.4 Em caso de empate na fase de grupos não haverá pênaltis, portanto pênaltis somente no mata-mata.



## 5. PONTUAÇÃO

I – Vitória 3 pontos
II – Empate 1 ponto
III – Derrota 0 ponto
IV – Derrota por WO 0 ponto

## 6. DURAÇÃO E INÍCIO DE PARTIDA

6.1 – A duração de cada partida será de 30 minutos, sendo 2 tempos de 15 minutos. Cada equipe tem direito a um pedido de tempo de 2 min por partida.

6.2 – A duração de cada partida nas finais será de 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos entre os tempos, com direito a uma parada técnica de até 2 minutos para cada equipe ao decorrer do jogo.

6.3 – A equipe deverá se apresentar em frente a quadra de jogo, já uniformizada, 5 minutos antes de cada partida.

6.4 – Não haverá tolerância para atrasos em nenhuma partida.

6.5 – Não haverá tempo para aquecimento, que deve ser feito fora de quadra.

6.6 – Mínimo de 6 atletas, sendo uma obrigatoriamente a goleira, para dar início a partida.

# 7. UNIFORME

7.1 – Todas as atletas deverão utilizar uniforme: camisas numeradas, shorts/calção, meião e chuteira society. Caso haja equipes com cores iguais ou semelhantes, a organização fornecerá coletes. Caso haja equipe sem uniforme, a organização fornecerá coletes e os numerará. As jogadoras com coletes numerados não poderão trocar de colete/número uma vez que o número for definido.



7.2 – Não será permitida a utilização de chuteiras de cravo (campo).

7.3 – O uso da caneleira é recomendado, mas deixamos como opcional.

7.4 – Recomenda-se que brincos/piercings sejam retirados,
e se não forem, é obrigatório que sejam cobertos com esparadrapo.

7.5 Não é permitido o uso de pulseiras, relógios e correntes durante as partidas.

# 8. WO

8.1 – A equipe que não estiver em conformidade com os itens acima sofrerá uma derrota por WO.

8.2 – O placar aplicado por uma derrota por WO será de 2X0.

# 9. SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORAS

9.1 – As substituições são ilimitadas e devem ocorrer no meio do campo, não é necessário parar a partida ou comunicar a arbitragem.

9.2 – A substituição da goleira deve ser solicitada a arbitragem, e ocorrerá com a partida paralisada e pode ser feita por qualquer jogadora, inclusive em uma situação de decisão por pênaltis.

# 10. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

I – Saldo de gols
II – Maior número de vitórias
III – Maior número de gols pró (marcados)
IV – Menor número de gols contra (sofridos)
V – Time vencedor do confronto direto
10. 1 – Persistindo o empate nos critérios acima o desempate será feito um par ou ímpar entre os times envolvidos.

# 11. CARTÕES

11.1 – Os cartões amarelos serão cumulativos durante todo o torneio até a semifinal. Apenas para a final os cartões serão zerados, não sendo computado, portanto, o segundo cartão amarelo eventualmente recebido no jogo da semifinal. A jogadora que receber 2 cartões ficará suspensa automaticamente por uma partida, exceto na final, como previsto acima.

11.2 – O cartão vermelho exclui a jogadora, não sendo permitida sua permanência nem junto às reservas da partida em vigor e a suspende da próxima partida. Nesse caso, o cartão vermelho não é zerado para nenhuma fase, nem mesmo na final. A equipe deverá ficar 2 minutos com uma jogadora a menos até que seja feita a substituição da atleta expulsa.

11.3 – A equipe que atuar com uma jogadora suspensa, sofrerá uma derrota por WO.

# 12. REGRAS

12.1 – As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol 7 Society.

# 13. PREMIAÇÃO

13.1 Será premiada com medalhas individuais e troféu coletivo a equipe campeã.

13.2 Vice campeãs ganham medalha de prata.



# 14. REGRAS DE CONDUTA

14.1 – Após o apito final, as equipes precisarão formar fila e se cumprimentar obrigatóriamente antes de deixar a quadra.

14.2 – Casos como homofobia, racismo, transfobia, xenofobia ou outros crimes previstos em lei serão denunciados na delegacia e a pessoa que comete-los responderá na justiça.

14.3 – Em casos graves como violência física, brigas, agressões e etc, a infratora será banida imediatamente do local, a depender do caso a polícia será acionada e o caso será encaminhado para o nosso jurídico.

14.4 – Toda torcida positiva é incentivada. Todavia, orientamos as atletas para que pratiquem o respeito como gostariam de serem respeitadas. Atitudes advindas da torcida e/ou outras atletas em relação a ofensas ou provocação deverão ser debatidas entre as representantes de cada equipe, sendo assim a organização não fará intervenções em casos de provocações de futebol.

14.5 – Prezamos sempre bom senso, educação, respeito para todas as atletas, cordialidade, fairplay em quadra. Fora de quadra, incentivamos a torcida positiva, a festa no futebol e diversão. Não façamos entre nós o que todo o mundo já pratica contra nós.

14.6 – Demais regras não previstas nesse regulamento serão decididas em votação em reunião com uma representante de cada equipe durante o torneio e, assim, aplicadas ao decorrer do torneio conforme decisão após reunião.



Os jogos serão atualizados ao final de cada partida com resultados e pontuações no site
**championsmiga.com.br**