



1. OBJETIVO

1.1 – Promover momentos de integração, lazer e confraternização através da prática esportiva entre as equipes participantes.

2. PARTICIPAÇÃO

2.1 – O campeonato é destinado a equipes adeptas a prática do futebol society.

2.2 – A participação será oficializada após pagamento da taxa de inscrição.

2.3 – Poderão participar atletas a partir dos 16 anos.

2.4 – Atletas com idade inferior a 18 anos deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis legais para a participação, fornecida pela organização do evento.

2.5 – Cada atleta poderá representar apenas uma equipe durante a competição. Caso uma atleta jogue por duas equipes diferentes, as duas equipes serão desclassificadas.

2.6 – Ao participar da Champions Miga, a atleta atesta que está em plenas condições de praticar esportes não tendo nada que a impeça da prática esportiva. Todas as atletas participantes se responsabilizam por eventuais lesões decorrentes da prática do futebol.

2.7 - A participação das atletas é de inteira responsabilidade de quem as inscrever, portanto, da equipe que ela representa.

2.8 - Ao participar do torneio Champions Miga a atleta autoriza o uso de suas imagens em todo e quaisquer materiais entre imagens de vídeo, fotos e documentos, para serem utilizadas na divulgação interna e externa do torneio Champions Miga.

PS: Fogos de artifício estilo rojão, morteiro ou “foguetinho” (ou outros modelos que produzem som), sinalizadores de fumaça colorida e sinalizadores modelo “pisca” serão proibidos, pois a administração da quadra onde jogaremos não deixa. E também porque assusta os cachorros.



3. INSCRIÇÕES

3.1 As atletas devem se inscrever no formulário disponibilizado pela organização, até o dia 20 de setembro.

3.2 – O número mínimo de atletas é de 12 por time.

3.3 - Cada equipe pode inscrever até 3 (três) membros da comissão técnica, sendo que no máximo 2 (dois) podem estar em quadra simultaneamente durante os jogos de sua equipe.

4. FORMA DE DISPUTA

4.1 Fase de grupos: Os 12 times serão sorteados em 3 grupos, e jogarão a primeira fase contra os times do próprio grupo.

4.2 Quartas de final: Considerando a tabela de classificação geral do desempenho dos times - e não a classificação dentro de cada grupo - 8 times seguirão para as quartas de final. Os quatro últimos colocados não jogarão mais nenhum jogo.

Os duelos das quartas de final serão definidos de acordo com a posição de cada time, sendo demonstrados abaixo:

Quartas-de-final:

JOGO 1: 1º colocado x 8º colocado

JOGO 2: 2º colocado x 7º colocado

JOGO 3: 3º colocado x 6º colocado

JOGO 4: 4º colocado x 5º colocado

4.3 Semifinal: Os vencedores dos duelos de quartas de final se enfrentam nos duelos demonstrados abaixo:

Semifinal

JOGO 1: Vencedor JOGO 1 x Vencedor JOGO 4

JOGO 2: Vencedor JOGO 2 X Vencedor JOGO 3

4.3 Final: Os times vencedores dos duelos de semifinal, se enfrentam na final.



4.4 Em caso de empate nas fases mata-mata, a decisão da partida será nos pênaltis, com 3 cobranças iniciais, e cobranças alternados até surgir um vencedor.

5. PONTUAÇÃO

- I – Vitória 3 pontos
- II – Empate 1 ponto
- III – Derrota 0 ponto
- IV – Derrota por WO 0 ponto



6. DURAÇÃO E INÍCIO DE PARTIDA

6.1 – A duração de cada partida será de 30 minutos, sendo 2 tempos de 15 minutos e uma pausa para descanso no intervalo de 3 minutos.

6.2 – A duração de cada partida nas finais será de 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos entre os tempos, com direito a uma parada técnica de até 2 minutos para cada equipe ao decorrer do jogo.

6.3 – A equipe deverá se apresentar em frente a quadra de jogo, já uniformizada, 5 minutos antes de cada partida.

6.4 – Não haverá tolerância para atrasos em nenhuma partida.

6.5 – Não haverá tempo para aquecimento, que deve ser feito fora de quadra.

6.6 – Mínimo de 6 atletas, sendo uma obrigatoriamente a goleira, para dar início a partida.

7. UNIFORME

7.1 – Todas as atletas deverão utilizar uniforme: camisas numeradas, shorts/calção, meião e chuteira society. Caso haja equipes com cores iguais ou semelhantes, a organização fornecerá coletes. Caso haja equipe sem uniforme, a organização fornecerá coletes e os numerará. As jogadoras com coletes numerados não poderão trocar de colete/número uma vez que o número for definido.

7.2 – Não será permitida a utilização de chuteiras de cravo (campo).

7.3 – O uso da caneleira é recomendado, mas deixamos como opcional.

7.4 – Recomenda-se que brincos/piercings sejam retirados, e se não forem, é obrigatório que sejam cobertos com esparadrapo.

7.5 Não é permitido o uso de pulseiras, relógios e correntes durante as partidas.



8. WO

8.1 – A equipe que não estiver em conformidade com os itens acima sofrerá uma derrota por WO.

8.2 – O placar aplicado por uma derrota por WO será de 2X0.

9. SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORAS

9.1 – As substituições são ilimitadas e devem ocorrer no meio do campo, não é necessário parar a partida ou comunicar a arbitragem.

9.2 – A substituição da goleira deve ser solicitada a arbitragem, e ocorrerá com a partida paralisada e pode ser feita por qualquer jogadora, inclusive em uma situação de decisão por pênaltis.

10. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

I – Saldo de gols

II – Maior número de vitórias

III – Maior número de gols pró (marcados)

IV – Menor número de gols contra (sofridos)

V – Time vencedor do confronto direto

10. 1 – Persistindo o empate nos critérios acima o desempate será feito um par ou ímpar entre os times envolvidos.

11. CARTÕES

11.1 – Os cartões amarelos serão cumulativos durante todo o torneio até a semifinal. Apenas para a final os cartões serão zerados, não sendo computado, portanto, o segundo cartão amarelo eventualmente recebido no jogo da semifinal. A jogadora que receber 2 cartões ficará suspensa automaticamente por uma partida, exceto na final, como previsto acima.

11.2 – O cartão vermelho exclui a jogadora, não sendo permitida sua permanência nem junto às reservas da partida em vigor e a suspende da próxima partida. Nesse caso, o cartão vermelho não é zerado para nenhuma fase, nem mesmo na final. A equipe deverá ficar 2 minutos com uma jogadora a menos até que seja feita a substituição da atleta expulsa.

11.3 – A equipe que atuar com uma jogadora suspensa, sofrerá uma derrota por WO.

12. REGRAS

12.1 – As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol 7 Society.

13. PREMIACÃO

13.1 Será premiada com medalhas individuais e troféu coletivo a equipe campeã.

13.2 Vice campeãs ganham medalha de prata.

13.3 Demais equipes receberão medalha de participação. As equipes devem procurar a organização para receber as medalhas após o fim da partida em caso de eliminação.



14. REGRAS DE CONDUITA

7.1 – Após o apito final, as equipes precisarão formar fila e se cumprimentar obrigatoriamente antes de deixar a quadra.

7.2 – Casos como homofobia, racismo, transfobia, xenofobia ou outros crimes previstos em lei serão denunciados na delegacia e a pessoa que comete-los responderá na justiça.

7.3 – Em casos graves como violência física, brigas, agressões e etc, a infratora será banida imediatamente do local, a depender do caso a polícia será acionada e o caso será encaminhado para o nosso jurídico.

7.4 – Toda torcida positiva é incentivada. Todavia, orientamos as atletas para que pratiquem o respeito como gostariam de serem respeitadas. Atitudes advindas da torcida e/ou outras atletas em relação a ofensas ou provocação deverão ser debatidas entre as representantes de cada equipe, sendo assim a organização não fará intervenções em casos de provocações de futebol.

7.5 – Prezamos sempre bom senso, educação, respeito para todas as atletas, cordialidade, fairplay em quadra. Fora de quadra, incentivamos a torcida positiva, a festa no futebol e diversão. Não façamos entre nós o que todo o mundo já pratica contra nós.

7.6 – Demais regras não previstas nesse regulamento serão decididas em votação em reunião com uma representante de cada equipe durante o torneio e, assim, aplicadas ao decorrer do torneio conforme decisão após reunião.



Os jogos serão atualizados ao final de cada partida
com resultados e pontuações no site
championsmiga.com.br